

「CR押忍！！空手部 激闘編」発売のお知らせ

株式会社エース電研(本社:東京都台東区東上野 代表取締役:秋田 光勇)は、
「CR押忍！！空手部 激闘編」シリーズの販売を開始いたします。



©高橋幸慈

通常演出を盛り上げる新要素搭載！！

約20回転に1度突入する“ゾーン”が遊技者の魂を熱くする！

背景・図柄・演出が激変する21パターンのゾーンが間断なく展開される！

上か、右か！？継続期待度の異なるアタッカー搭載！！

ライバル達との闘いが繰り広げられる「闘(バトル)ボーナス」は継続率50%！

宿敵「赤松剛鬼」との闘いが展開される「激ボーナス」の継続率はなんと90%！

高継続&高性能の激アタッカー開放を祈れ！

スペック概要

【XNA】大当り確率(高確率): 1/387.79(1/38.78)

確変突入率: 80% 、 賞球数 : 3&10&11&14

時短回数 : 20 or 40 or 60 or 100回転

大当り出玉: 上アタッカー16R...約1,820個 、 上アタッカー 8R...約 910個

上アタッカー 4R...約 450個

右アタッカー16R...約1,380個 、 右アタッカー 8R...約 690個

【MNA】大当り確率(高確率): 1/278.88(1/39.57)

確変突入率: 70% 、 賞球数 : 3&2&10&14

時短回数 : 20 or 40 or 60 or 100回転

大当り出玉: 上アタッカー16R...約2,020個 、 上アタッカー 8R...約1,010個

上アタッカー 4R...約 505個

右アタッカー16R...約2,020個 、 右アタッカー 8R...約1,010個